



« 1^{ère} édition du « CiNi 23' » -
Challenge ipaje National inter-IUT 2023
Novembre à décembre 2023

Business Games

« jouer & apprendre... tout simplement »

Votre interlocuteur :

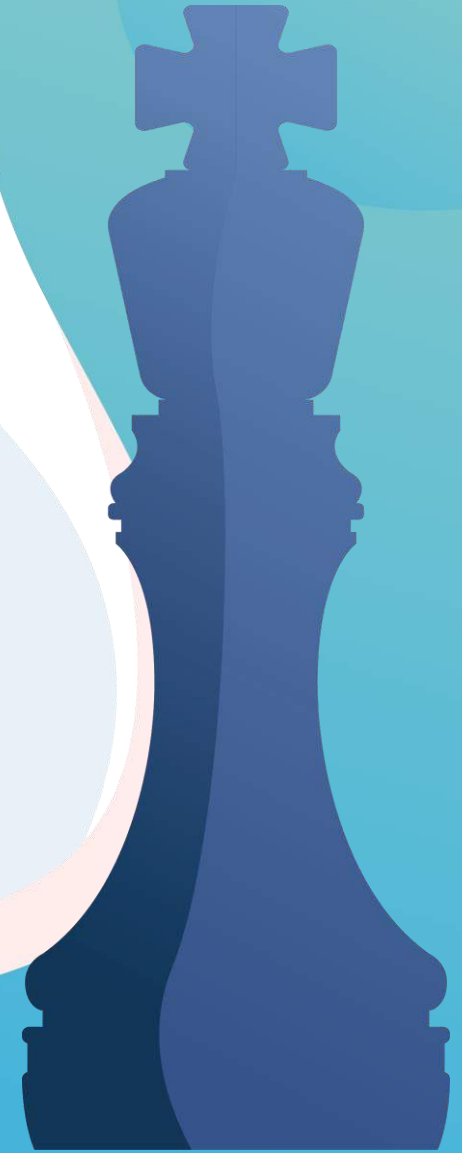
Guillaume Gordet



☎ 06 63 25 56 64

✉ guillaume@ipaje.fr

🌐 ipaje.fr





Sommaire

Le challenge ipaje national inter-IUT / Pages 3 à 5 /

Répartition des univers / Pages 6 à 11 /

Les modalités d'organisations & d'inscriptions / Pages 12 & 13 /

Que gagne t'on ? / Page 14 /

ipaje qui êtes-vous ? Pourquoi ce challenge ? / Page 15 /

Le challenge national ?



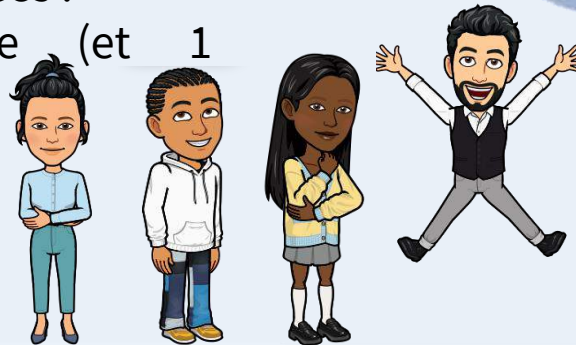
Business Games
CiNi 23' – 1ère édition

Ouvert à tous les départements tertiaires

Le challenge est ouvert à toutes les spécialités & parcours. Chaque département (GEA, TC, GACO ou informatique) devra choisir une équipe participante. Le choix de l'équipe participante est à la discrétion du Chef de Département et des équipes pédagogiques.

3 règles seulement sont imposées :

- 4 membres par équipe (et 1 remplaçant)
- Obligatoirement mixte
- Etudiants inscrits BUT 3



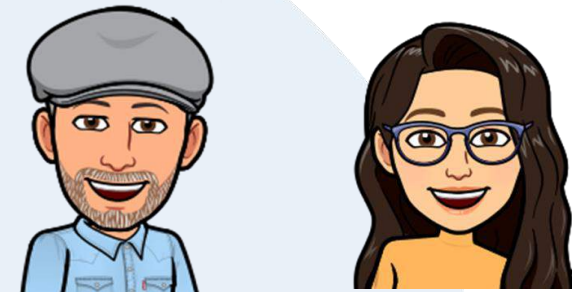
Ouvert à tous les territoires

Le challenge sera jouable partout sur tout le territoire, sur tous les créneaux horaires et entièrement on-line.



Ouvert à tous les coaches

Chaque équipe pourra être coachée par un enseignant de son choix. Celui-ci devra guider son équipe mais sans jouer à sa place (même si c'est très tentant !)



Le challenge national

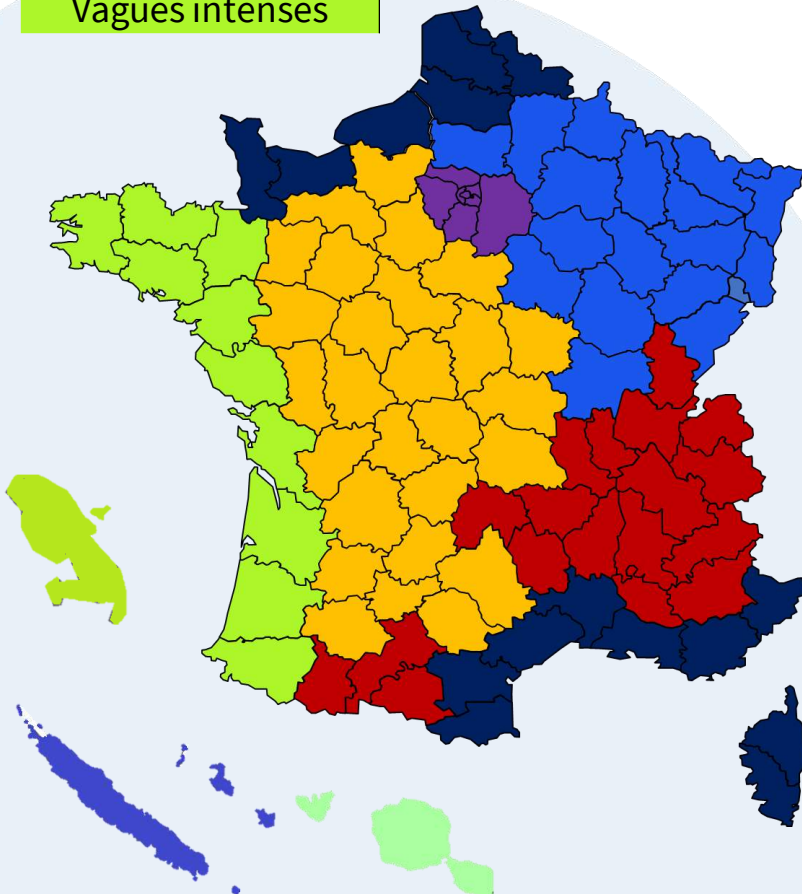


Business Games
CiNi 23' – 1ère édition



Univers

Forêts
N104
Altitude
Cœur de France
Vents & sel
Vagues intenses



La phase de qualification

Période : du 6 novembre au 1er décembre 2023 -> Résultat le 3 décembre 2023.

Les équipes s'affrontent dans les 6 univers possibles sur un business game sur une durée d'un mois, avec deux décisions par semaine.

L'équipe dont la valeur d'entreprise sera la plus élevée se qualifie pour la « Finale 6 ».

Le business game : CITRUS



Les équipes devront exploiter une entreprise de Limonades Agrumes sur 8 périodes au rythme de 2 décisions par semaine. Quelle équipe sera assez pétillante pour gagner dans son univers ?

Le challenge national



Business Games
CiNi 23' – 1ère édition



Univers

Forêts	1 équipe qualifiée
N104	1 équipe qualifiée
Altitude	1 équipe qualifiée
Cœur de France	1 équipe qualifiée
Vents & sel	1 équipe qualifiée
Vagues intenses	1 équipe qualifiée

La « finale 6 »

Période : Du 11 au 16 décembre inclus -> sur 6 jours de compétition, avec une décision par jour.

Les 6 équipes victorieuses de leur Univers s'affronteront sur un ultime Business Game.

L'équipe dont la valeur d'entreprise sera la plus élevée remporte le Challenge au nom de son univers & de son IUT.



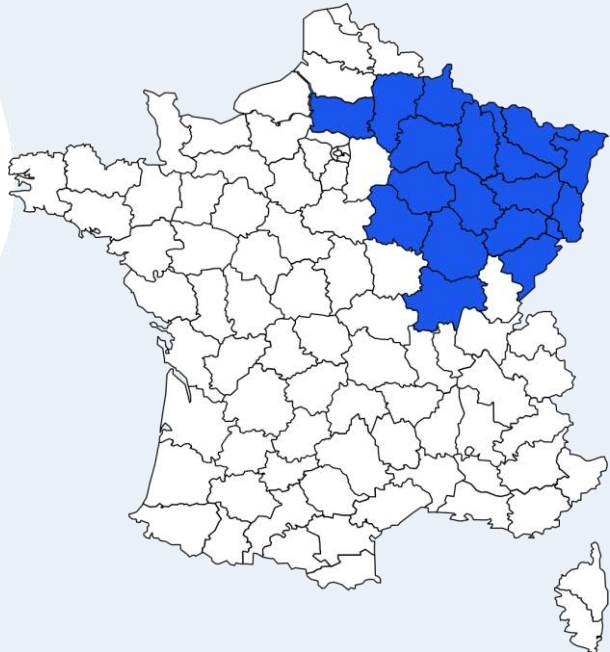
Le business game : Wax.

Les équipes devront exploiter une entreprise de fabrication et de vente de Surf, Wake Board et autres produits associés sur 6 périodes au rythme d'une décision tous les jours.

Quelle équipe prendra les meilleures vagues ?

Univers

Forêts

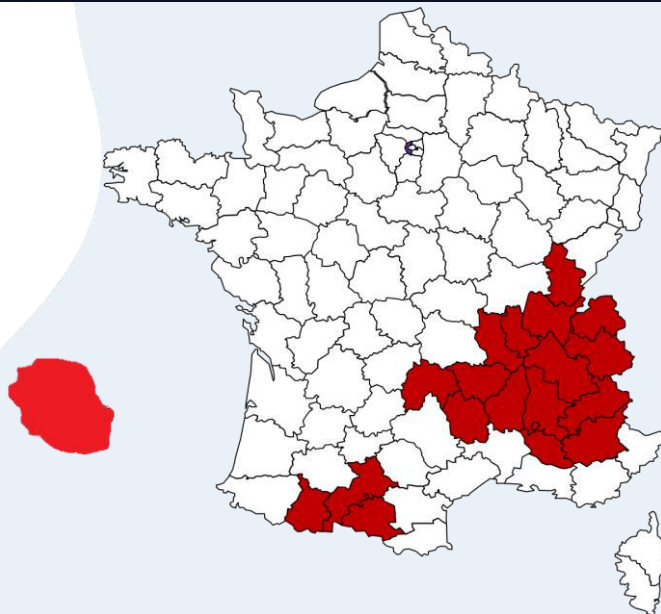


Liste des départements

- | | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| Nouméa (GEA) | Nancy (GEA) |
| Auxerre (TC) | Nancy (informatique) |
| Amiens (TC) | Beauvais (GEA) |
| Kourou (TC) | Creil (TC) |
| Belfort (GEA) | Reims (GEA) |
| Besançon (GEA) | Reims (TC) |
| Colmar (TC) | Reims (Informatique) |
| Epinal (TC) | Charleville-Mézières (TC) |
| Laon (TC) | Charleville-Mézières (GEA) |
| Longwy (GEA) | Charleville-Mézières (GACO) |
| Metz (GEA / informatique) | Strasbourg (GEA / TC) |
| Sarreguemines (GACO) | Thionville (TC) |
| Mulhouse (GEA) | Troyes (GEA) |
| Auxerre (GEA) | Troyes (TC) |
| Dijon Auxerre (informatique) | Dijon (GACO) |
| Berlfort (informatique) | Dijon (TC) |
| Montbéliard (GACO) | Amiens (GEA / informatique) |
| Robert Shuman (informatique) | Saint dié des Vosges (informatique) |

Univers

Altitude

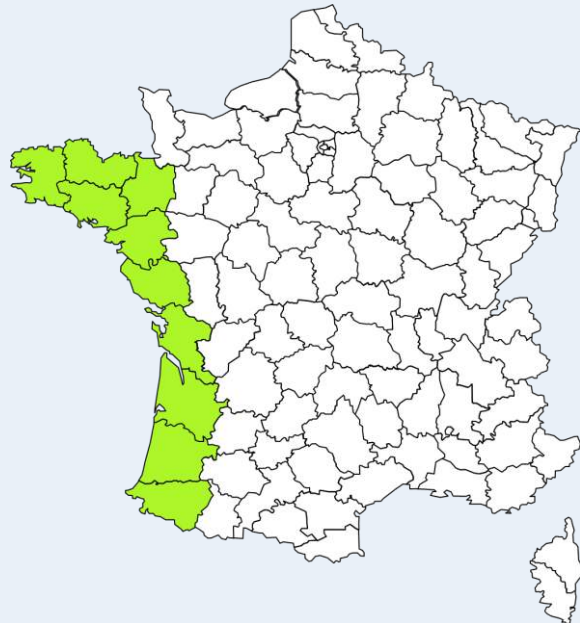


Liste des départements

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| Ile de la Réunion (GEA) | Saint Etienne (GEA) |
| Annecy (GEA) | Saint Etienne (GACO) |
| Annecy (TC) | Saint Etienne (TC) |
| Avignon (TC) | Roanne (TC) |
| Chambery (GEA) | Roanne (GEA) |
| Chambery (GACO) | Tarbes (TC) |
| Grenoble (GEA) | Tarbes (GEA) |
| Lumière Lyon 2 (GEA) | Toulouse (GEA) |
| Lyon 1 - Villeurbanne (GEA) | Toulouse (informatique) |
| Bourg en Bresse | Blagnac (informatique) |
| Grenoble (informatique) | Valence (GEA) |
| Valence (informatique) | Valence (TC) |
| Le Puy en Velay (informatique) | Dignes les bains (GACO) |
| Lyon 1 (informatique) | Clermont 1 (informatique) |
| Annecy (informatique) | |

Univers

Vagues intenses

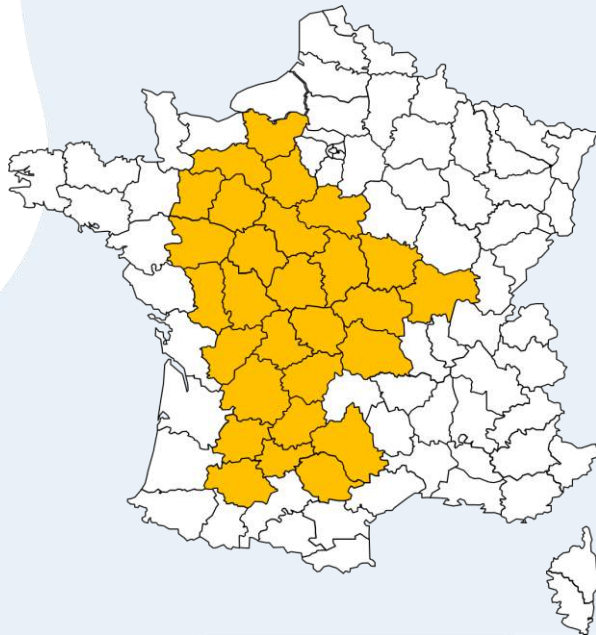


Liste des départements

Guadeloupe (GEA)
Martinique (GEA)
Martinique (TC)
Tahiti (GACO)
Bayonne (GEA)
Bayonne (TC)
Bordeaux (GEA)
Bordeaux (TC)
Brest (GEA)
La Rochelle (TC)
La Rochelle (GEA)
La Roche-sur-Yon
Nantes (informatique)
La Rochelle (informatique)
Bordeaux (informatique)
Bayonne Pays-Basque (informatique)
Nantes (TC)
Nantes (GEA)
Nantes (GACO)
Quimper (GEA)
Rennes (GEA)
Saint Briec (TC)
Saint Malo (GEA)
Saint Nazaire (TC)
Vannes (GEA)
Vannes (TC)
Morlaix (GACO)
Lannion (informatique)
Vannes (informatique)

Univers

Cœur de France



Liste des départements

Angers – Cholet (GEA)

Angers - Cholet (TC)

Angoulême (TC)

Bourges (GEA)

Clermont Ferrand (GEA)

Evreux (GEA)

Figeac (TC)

Châteauroux (GEA)

Laval (TC)

Le Creusot (TC)

Le Mans (GEA)

Orléans (informatique)

Limousin (informatique)

Rodez (informatique)

Laval (informatique)

Limoges (GEA)

Brive (TC)

Orléans (GEA)

Poitiers (TC)

Poitiers (GEA)

Rodez (GEA)

Rouen (TC)

Castres (TC)

Ponsan (TC)

Auch (GEA)

Tours (GEA)

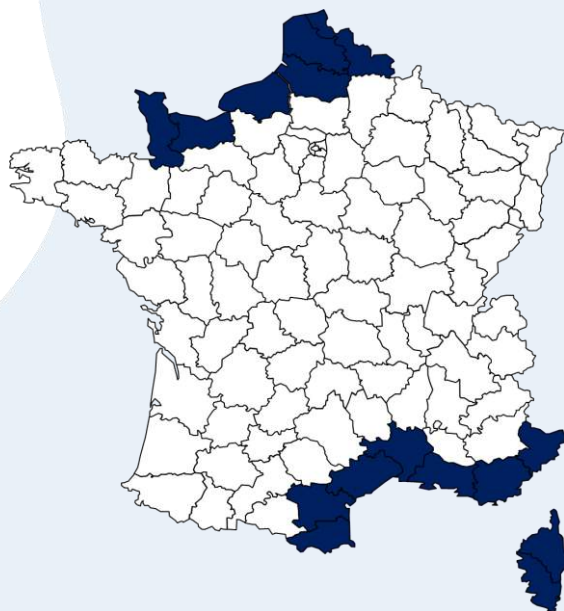
Tours (TC)

Agen (GACO)

Cholet (GACO)

Univers

Vents & sel



Liste des départements

- Calais (GEA)
- Aix-Marseille (GEA)
- Aix-Marseille (TC)
- Béziers (TC)
- Caen (GEA)
- Cherbourg en Cotentin (GEA)
- Cherbourg en Cotentin (TC)
- Corte (GEA)
- Corte (TC)
- Du havre (GEA)
- Lens (GEA)
- Lille (GEA)
- Roubaix (TC)
- Lisieux (TC)
- Nice côte d'azur (informatique)
- Aix-Marseille (informatique)
- Arles (informatique)
- Maubeuge (informatique)
- Le Havre (informatique)
- Longuenesse (GEA)
- Montpellier – Sète (TC)
- Nice (GEA)
- Nice (TC)
- Cannes (TC)
- Nîmes (GEA)
- Perpignan (GEA)
- Perpignan (TC)
- Toulon (TC)
- Toulon (GEA)
- Draguignan (GEA)
- Valenciennes (TC)
- Valenciennes (GEA)
- Saint Omer (GACO)
- Montpellier (informatique)
- Béziers (informatique)
- Littoral côte d'opale (informatique)
- Lille (informatique)
- Lens (informatique)
- Caen (informatique)

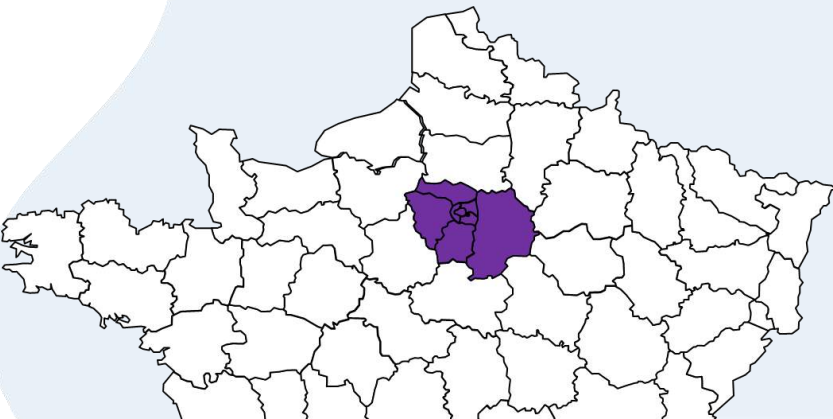
Univers

N104



Liste des départements

Bobigny (GEA)
Cergy Pontoise (TC)
Créteil (GEA)
Créteil (TC)
Evry Val d'Essonne (TC)
Juvisy (TC)
Bretigny (GEA)
Mantes en Yvelines (TC)
Marne la vallée (TC)
Meaux (GEA)
Fontainebleau (informatique)
Orsay (informatique)
Velizy (informatique)
Paris Descartes (informatique)
Cnam (informatique)
Montreuil (GEA)
Paris Descartes (GEA)
Paris Descartes (TC)
Saint denis (GEA)
Sceaux (GEA)
Sceaux (TC)
Sénart – Fontainebleau (GEA)
Tremblay en France (GEA)
Nanterre (GEA)
Nanterre (TC)
Villetaneuse (GEA)
Velizy (GEA)
Rambouillet (GACO)
Montreuil (informatique)
Marne la vallée (informatique)
Villetaneuse (informatique)



Organisation pratique (phase qualification)



Business Games
CiNi 23' – 1ère édition

Avant le 10 octobre 2023 minuit (heure métropole)

Chaque coach-enseignant inscrit son équipe (formulaire on-line au slide suivant)



Le 17 octobre 2023

Annnonce des équipes en compétition dans chaque univers. Réception par courriel du manuel d'utilisateur qui précise les conditions du jeu Citrus ainsi que les codes de connexion pour l'interface du business game.



Du 20 au 30 octobre 2023

Réponses aux éventuelles questions des équipes. Vidéo de 10 minutes rappelant les règles du jeu.



Le 1^{er} novembre 2023

Envoi des dates de clôtures des décisions par univers et de la 1^{ère} note de conjoncture.



Du 6 novembre au 1^{er} décembre 2023

Business game par univers. Quelques quizz de connaissances viendront doper ou non la performance potentielle des équipes.



Le lundi 4 décembre 2023

Annnonce de l'équipe gagnante par univers. Information sur l'organisation du « Finale 6 »



Les modalités d'inscriptions

Vous voulez engager une équipe de 4 étudiants au CiNi 24' ? Rien de plus simple...

Il suffit de compléter le formulaire suivant avant le 10 octobre 2023 :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd0Iij0BFUerJvZh4P802BZgSGKKZier2vgP1xlTeN516wJxA/viewform?usp=pp_url

Vous recevrez avant le 17 octobre les informations pour votre équipe inscrite sur votre courriel.

En cas de difficulté, n'hésitez pas à nous joindre à l'adresse courriel suivante : guillaume@ipaje.fr

Que gagne t'on ?



Business Games
CiNi 23' – 1ère édition

Des lots surprises

Les 3 premières équipes gagneront des lots surprises qui seront livrés avant mars 2024 à leur campus. Elles sont très liées à nos valeurs et notre philosophie chez ipaje... notre vocation est aussi de les partager avec vous !

L'objectif de ce challenge est avant tout de vous faire progresser dans vos connaissances et accélérer votre réussite professionnelle future dans ce monde de l'entreprise et des entrepreneurs.

La réussite des générations futures de votre univers et IUT

L'équipe gagnante de la Finale 6 donne 10 points à son univers & son IUT.

L'équipe arrivée seconde donne 8 points à son univers et son IUT et l'équipe arrivée 3^{ème} donne 5 points à son univers & son IUT. Les 3 autres équipes déclenchent 3 points pour leur univers & leurs IUT.

Sur les prochaines années un classement sera transmis par univers & par IUT afin que chaque génération d'étudiants prenne la relève de la précédente afin de maximiser le classement de son univers et IUT sur le long terme.



Mais au fait ipaje ? qui êtes-vous ?

Une société française éditeur de business games

- Créateur du 1^{er} Business Game Français en 1985 (la première version était sous Minitel & Apple 2... si si !)
- A toujours été dirigée par des pédagogues dans la continuité... et (surtout) avec bonne humeur !



Référencé depuis 2023

Petit message personnel : Un grand merci à Odile pour votre efficacité exemplaire !



Guillaume (co-gérant)



Philippe (co-gérant)

« Pourquoi ce challenge ? »

L'idée du CiNi est partie d'échanges avec des équipes pédagogiques d'Outre-Mer qui nous ont confié ne pas pouvoir participer aux challenges sportifs en présentiel organisés dans le réseau IUT... Ça nous a touché... 2 jours de réflexions... et le CiNi était né !

Nous avons hâte de lancer cette première édition.

« Jouer – apprendre – partager » sont nos valeurs, et les valeurs nous préférons les faire vivre !

Ps : Et au fait c'est gratuit !

Des jeux accessibles

- Une interface didactique & fiable
- Pensés en premier ressort pour répondre à des objectifs pédagogiques précis
- Avec une volonté de simplifier les concepts les plus complexes
- Conçus pour jouer – apprendre – partager... tout simplement !

Partenaire dans la durée de Départements IUT

- Depuis 2015 - *Merci de votre confiance Mme Cassam - Iut de la Réunion ;)*
- GEA autant que TC
- Dans une relation de confiance
- Et jamais à court d'idées & de solutions pédagogiques innovantes pour vos projets